

# Sécurité des applications Web

1. Vous avez dit "menace" ?
2. Architecture des applications Web
3. Notions protégées
4. Intégration de la sécurité
5. Serveur HTTP
6. Base de données
7. Applications

**Vous avez dit "menace" ?**

## Web

- devenu incontournable → présence obligatoire ;
- très utilisé → plus un domaine d'initiés (ArpaNet) ;
- partie la plus complexe à sécuriser car très exposée ;
- attaques fréquentes (Sony, ministère des finances, ...)

## Web

- petite structure également visée :

[www.tala-informatique.fr](http://www.tala-informatique.fr) → 45 à 65 attaques / jours

sécurité des applications  
=  
élément à prendre en compte !

## Aperçu des mails de l'administrateur de tala-informatique.fr

[Fail2Ban] SSH: banned 131.161.52.3 from s18869...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 01:18
[Fail2Ban] SSH: banned 125.107.253.6 from s1886...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 01:23
[Fail2Ban] SSH: banned 180.154.13.41 from s1886...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 01:30
[Fail2Ban] SSH: banned 121.22.25.152 from s1886...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 01:34
[Fail2Ban] SSH: banned 51.254.222.83 from s1886...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 02:56
[Fail2Ban] SSH: banned 36.107.110.229 from s188...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 03:08
[Fail2Ban] SSH: banned 187.188.209.172 from s18...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 04:35
[Fail2Ban] SSH: banned 39.155.136.34 from s1886...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 05:13
[Fail2Ban] SSH: banned 62.181.46.156 from s1886...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 05:31
[Fail2Ban] SSH: banned 114.4.68.177 from s18869...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 05:52
[Fail2Ban] SSH: banned 186.178.172.151 from s18...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 06:10
[Fail2Ban] SSH: banned 123.164.164.211 from s18...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 08:13
[Fail2Ban] SSH: banned 61.166.31.22 from s18869...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 08:33
[Fail2Ban] SSH: banned 222.67.44.46 from s18869...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 08:53
[Fail2Ban] SSH: banned 175.139.127.58 from s188...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 09:01
[Fail2Ban] SSH: banned 183.93.223.209 from s188...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 09:43
[Fail2Ban] SSH: banned 47.88.6.245 from s188692...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 09:48
[Fail2Ban] SSH: banned 218.78.213.153 from s188...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 10:22
[Fail2Ban] SSH: banned 41.82.38.65 from s188692...	• Fail2Ban	🕒 26/04/2017 10:25

## Entamons notre tour du monde par les pays de l'est ! ...

- 178.158.236.52 :

person: Vadim A. Alimov  
address: 23, Krupskoy str., Boyarka, Ukraine  
phone: +38 067 8270577

- 84.54.248.122 :

person: Alexander Ivanov  
address: 290, Myra st., 355000, Stavropol, Russia  
phone: +7 8652 249595

- 178.46.15.255 :

role: Uralsvyazinform Perm Administration Staff  
address: 11, Moskovskaya str., Yekaterinburg, 620014  
address: Russian Federation

## ... continuons avec la Chine ! ...

- 116.252.34.161 :

person: Bin Deng

address: Guangxi data comm.Bureau

address: 35 Minzhu Road, Nanning city, China

- 125.113.3.24 :

role: CHINANET-ZJ Jinhua

address: No.155 Xishi street,Jinhua,Zhejiang.321000 China

- 49.140.100.96 :

descr: Jilin University

descr: Changchun, Jilin 130012, China



## **... poursuivons avec l'Amérique du Sud ! ...**

- 152.204.9.16 :

owner: COLOMBIA TELECOMUNICACIONES S.A. ESP

person: Grupo de Administradores Internet

address: Transversal, 60, 114 A, 55

address: 571111 - BOGOTA DC – CU

- 181.211.180.149 :

owner: CORPORACION NACIONAL DE  
TELECOMUNICACIONES - CNT EP

ownerid: EC-ANSA-LACNIC

responsible: Evelin Gavilanes

address: Jorge Drom y Gaspar de Villaroel, 954, 1 er Piso

address: 3110 - Quito – ECUADOR

## **... poursuivons avec l'Amérique du Sud ! ...**

- 201.177.40.188 :

owner: Telefonica de Argentina

ownerid: AR-TEAR7-LACNIC

responsible: José Luis Pérez Elias

address: AV. ING. HUERGO, 723, GERENCIA DE  
REQUERIMIENTOS JUDICIALES

address: 1065 - Buenos Aires – CF

- 201.217.142.186 :

nic-hdl: ANU

person: ANTELDATA ANTEL URUGUAY

e-mail: ipadmin@ANTEL.NET.UY

address: Mercedes, 876, P. 2

address: 11100 – Montevideo, URUGUAY

## ... au tour de l'Inde ! ...

- 117.222.98.129 :

netname: BB-Multiplay-General

descr: Broadband Multiplay Project, O/o DGM BB, NOC

BSNL Bangalore

country: IN

- 37.49.224.115 :

org-name: Estro Web Services Private Limited

org-type: OTHER

address: H. No. 1, Mangu Panna

address: Tatesar wala Rasta, Village - Jaunti

address: Delhi - 110081, India

## ... au tour de l'Inde ! ...

- 122.174.183.87 :

person: Network Administrator for ABTS TN

address: ABTS Tamilnadu

address: 101, Santhome High Road, Chennai, Tamilnadu

- 110.227.244.22 :

netname: GPRS-Subscribers-in-East

descr: BCL EAST

descr: 7th Floor, Infinity Towers,

descr: salt Lake, Sector-V, Electronic Complex

descr: Kolkata

**... à l'origine les pirates fréquentaient beaucoup les îles ! ...**

- 80.82.65.21 :

org-name: Quasi Networks LTD.

address: Suite 1, Second Floor

address: Sound & Vision House, Francis Rachel Street

address: Victoria, Mahe, SEYCHELLES

- 185.10.68.229 :

org-name: Flokinet Ltd

org-type: LIR

address: Suite Number 2, Olivier Maradan Building, Olivier  
Maradan St

address: Victoria

address: SEYCHELLES

**... peut-être convoitaient-ils une place dans le Valhalla ? ...**

• 84.216.90.249 :

person: Fredrik Thorslund  
address: Spray Network AB  
address: Ostermalmsgatan 87  
address: SE-10244 Stockholm

• 81.8.184.211 :

person: Gosta Vistemar  
address: Industrivagen 7  
address: 912 34 VILHELMINA  
address: SWEDEN

## **... peut-être convaitaient-ils une place dans le Valhalla ? ...**

- 84.202.187.239 :

netname: NO-EAB-CABLE

descr: Bergen Loddefjord, Norway

- 62.16.175.14 :

netname: NO-EAB-CABLE-BARUM

address: Canal Digital Kabel TV AS

descr: Bærum Kolsås, Norway

- 137.163.145.226 :

netname: HELNET

person: Simo Volanen

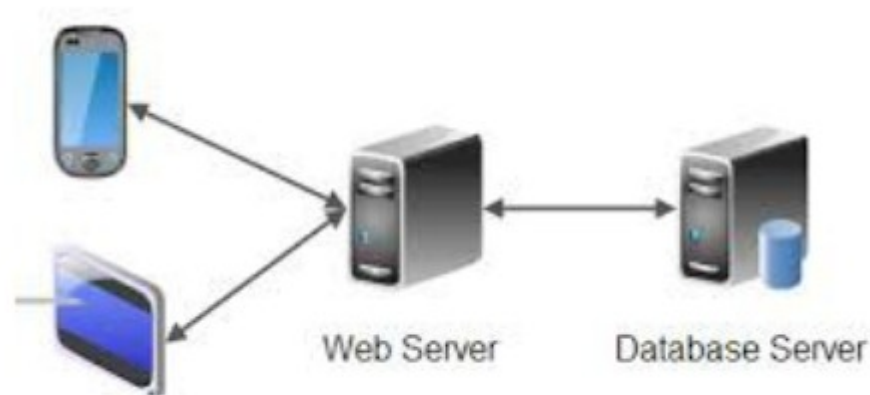
address: City of Helsinki, Finland

# Architecture des applications Web



### N-tiers

- Les applications Web sont basées sur une architecture N-tiers ;
- Séparation entre :
  - la présentation des données ;
  - le traitement métier des données ;
  - l'accès aux données persistantes.



### N-tiers

- Couche présentation :
  - obligatoirement en HTML / CSS / Javascript ;
- Couche métier :
  - PHP / ASP ;
  - Java ;
- Couche persistance :
  - SQL ;
  - No SQL;

# Notions protégées

L'identification est l'information qui permet d'indiquer qui une personne prétend être :

- nom d'utilisateur ;
- empreintes digitales ;
- analyse faciale ;
- analyse rétinienne ;
- ...

L'authentification est l'information qui vient valider l'identification :

- faible → mot de passe ;
- forte → combinent une chose possédée et une chose connue (eg. carte bancaire / code personnel).

L'autorisation est l'information permettant de déterminer à quelles ressources de l'entreprise une personne authentifiée est autorisée à accéder et les actions qu'elle peut entreprendre.

La confidentialité est l'ensemble des mécanismes permettant qu'une communication de données reste privée entre un émetteur et un destinataire :

**La cryptographie ou le chiffrement, IPsec (couche 3 OSI) et SSL (couche 7 OSI) sont les seules solutions fiables pour garantir la confidentialité des données.**

L'intégrité est l'ensemble des mécanismes qui permettent d'assurer qu'une information n'a pas été modifiée.

La disponibilité est le fait de garantir que les ressources de l'entreprise sont accessibles :

- réseau ;
- bande passante ;
- ...

La non-répudiation permet de garantir qu'un message a bien été échangé entre un émetteur et un destinataire.

La traçabilité est l'ensemble des mécanismes permettant de retrouver les opérations réalisées sur les ressources de l'entreprise constituant le SI.

# Intégration de la sécurité

### Assurer la sécurité

- Pas un métier inné :
  - années d'expérience ;
  - documentation ;
  - écriture de code / test.
- Leitmotiv :
  - intégration dès le début du projet ;
  - attention constante (discipline de développement, respect des règles) ;
  - veille très importante ;
  - tests sur panel large.



### Assurer la sécurité

- Faire attention aux prestataires externes (se renseigner)
- Si application compromise :
  - audit ;
  - ré-installation des serveurs ;
  - coût financier important ;
  - impact sur l'image de marque.

**Quelles sont les menaces ?**

### Failles souvent exploitées

- Gestion de l'authentification et des droits ;
- Cross-Site :  
    Scripting (XSS) / Tracing (XST) / Request Forgery (CSRF) ;
- Injection SQL ;
- Fichiers interprétables ;
- Injection de commandes systèmes ;
- Exposition d'informations via les messages d'erreur ;
- Race condition.

## Gestion de l'authentification et des droits

Cas de figure :

Vol de session grâce aux cookies ou élévation de droits

### PHPSESSIONID

PHPSESSID	c41ecf97ea5b82	www.arduino.cc	49 B	/	Session
Valeur					
c41ecf97ea5b82e3a5f2804667cc88a6d8b7d564					

### JSESSIONID

Nom	Contenu	Hôte	Taille brute	Chemin	Expire	HttpOnly
JSESSIONID	0B554C7C5AB9DA6C9D9596	www.ebay.com	42 B	/	Session	HttpOnly
Valeur						
0B554C7C5AB9DA6C9D95968BDF21FB60						

### Cross-Site Scripting (XSS)

Objectif : faille permettant d'injecter du code dans une page pour provoquer une action sur les navigateurs cibles

- XSS réfléchi (ou non permanent) :  
utilisé pour faire du hameçonage (phishing) et requiert de l'ingénierie sociale pour fonctionner !

- XSS stocké (ou permanent) :  
lorsque le code est injecté en base de données puis représenté sans traitement.

**Attaque puissante qui ne requiert pas l'ingénierie sociale pour fonctionner !**

### Cross-Site Scripting (XSS)

Contre-mesure :

- Traitement quasi systématique du code HTML produit par l'application avant envoi au navigateur ;
- PHP
  - htmlspecialchars(), htmlentities(), strip\_tags()
  - plus simple = *HTML Purifier*

### Cross-Site Tracing (XST)

Objectif : mettre à profit la méthode TRACE du protocole HTTP pour contourner les CORS (Cross-origin resource sharing).

Cas de figure : idem XSS

Contre-mesure : idem XSS

### Cross-Site Scripting Request Forgery (CSRF)

Objectif : permettre à un utilisateur lambda de faire une action qui nécessite normalement une élévation de droit.

Cas de figure :

- Site utilisant un système d'authentification vulnérable ;
- Requête HTTP falsifiée envoyée par mail à un utilisateur possédant les droits ;
- L'utilisateur ouvre le mail et exécute la requête (souvent à son insu → balise "src").

### Cross-Site Scripting Request Forgery (CSRF)

#### Contre-mesure :

- confirmation utilisateur pour les actions critiques  
→ alourdissement des procédures ;
- Utilisation de jetons de validité dans les formulaires  
→ vérification OTT (One Time Token) côté serveur ;
- Éviter HTTP GET pour effectuer des actions  
→ forgery JavaScript toujours possible !
- Utiliser des référents  
→ bloque la requête si la valeur de référence est différente de la page d'où il doit théoriquement provenir.



### Injection SQL

Objectif : injecter un morceau de requête SQL dans la requête en cours

Cas de figure :

- requête utilisant des valeurs utilisateurs comme paramètres d'entrées
- la requête originale est détournée pour extraire de l'information supplémentaire ou, pire, supprimer des données

### Injection SQL

Contre-mesure : Traitement des entrées utilisateur avant envoi au SGBD ;

- PHP

- addslashes(), mysqli\_real\_escape\_string() ,
- utilisation de PDO

### Injection de commandes systèmes

Objectif : détournement de la fonction `shell_exec()` ou `exec()` pour exécuter des commandes non désirées !

Cas de figure : les entrées utilisateur sont utilisées pour effectuer des traitements sur le système.

Contre-mesure : Traitement des entrées utilisateur avant utilisation

### Fichiers interprétables

Objectif : détournement de la fonction include ou require pour inclure du contenu exécutable

Cas de figure : les entrées utilisateur sont utilisées pour inclure des fichiers.

Contre-mesure : Traitement des entrées utilisateur avant utilisation.

### Exposition d'informations via les messages d'erreur

Objectif : utilisation des sorties d'erreur pour découvrir des informations sur l'architecture de l'application.

Cas de figure : mauvaise configuration de l'interpréteur, du serveur HTTP ou du SGBD qui laisse transparaître des informations sur les versions, modules ou fichiers utilisés dans l'application Web.

### Situation de compétition (race condition)

Objectif : utiliser le laps de temps qui s'écoule entre la réussite de l'authentification et l'action nécessitant cette authentification.

Cas de figure : l'attaquant profite de la "lenteur" du système ou de la connexion de la victime pour effectuer l'action avant elle.

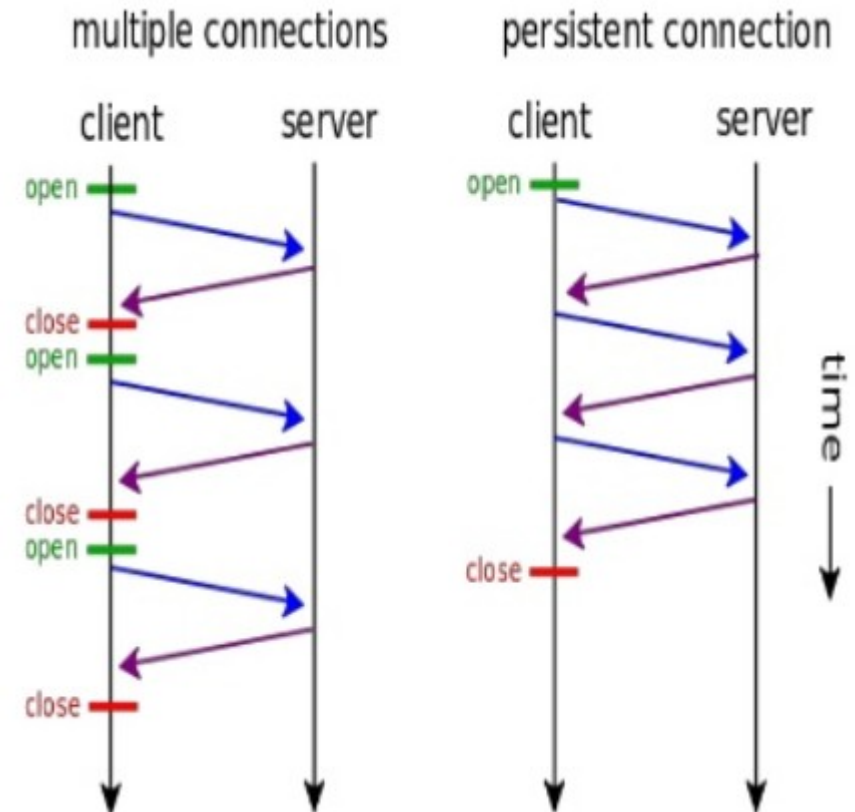
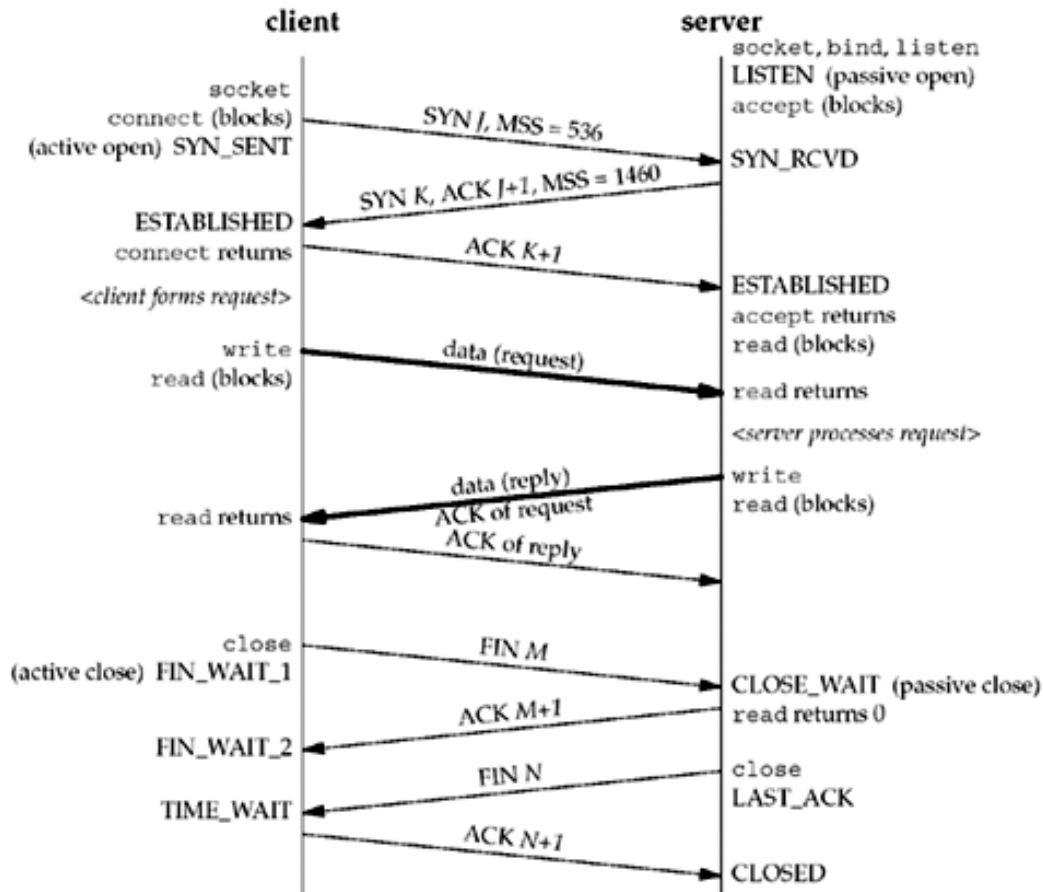
Contre-mesure :

- ne pas séparer l'authentification de l'action,
- utiliser des attributs permettant une identification unique (IP + port)

# Serveur HTTP

## Performances importantes pour l'UX :

- Réutilisation au maximum des connexions TCP ;
  - réduit la consommation CPU
  - accélère l'échange





### Performances importantes pour l'UX :

- Utilisation des capacités POSIX du système :
  - environnement / modules "Thread Safe"
  - diminue la consommation mémoire

Par exemple, HTTPD possède 3 modes de fonctionnement POSIX :

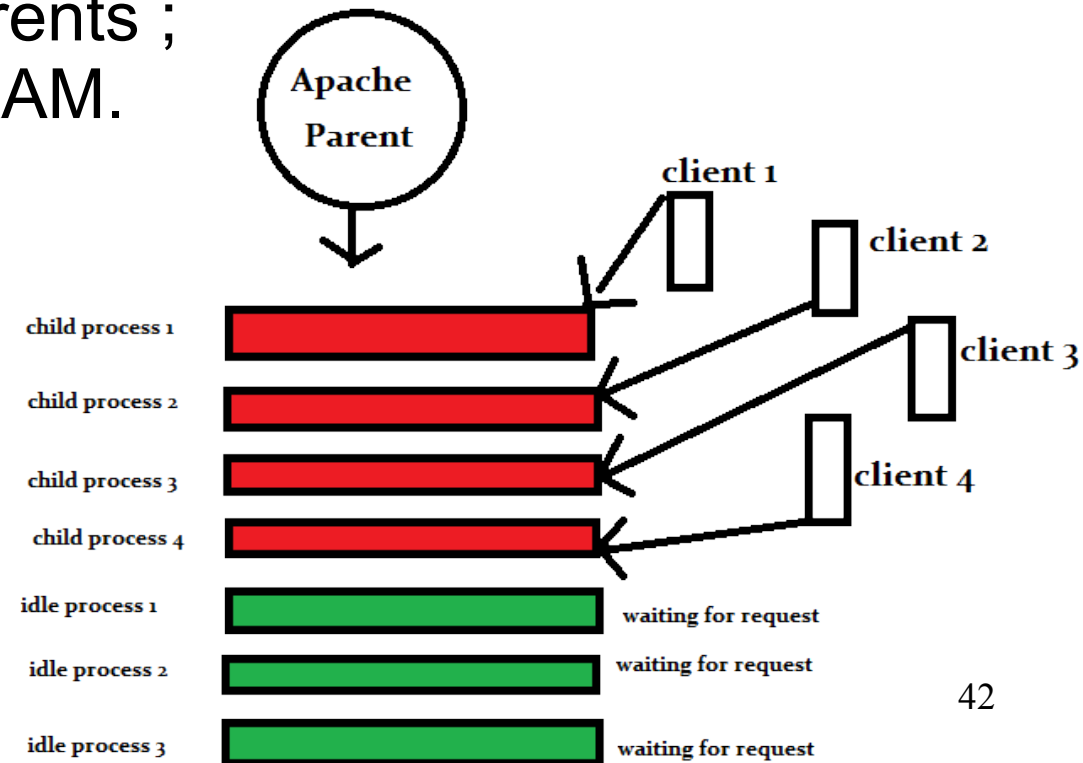
- mpm\_prefork (processus lourd = fork C)
- mpm\_worker (processus léger = thread)
- mpm\_event (mélange des deux précédents)

### **ATTENTION**

- **compromis vitesse / consommation / sécurité !**

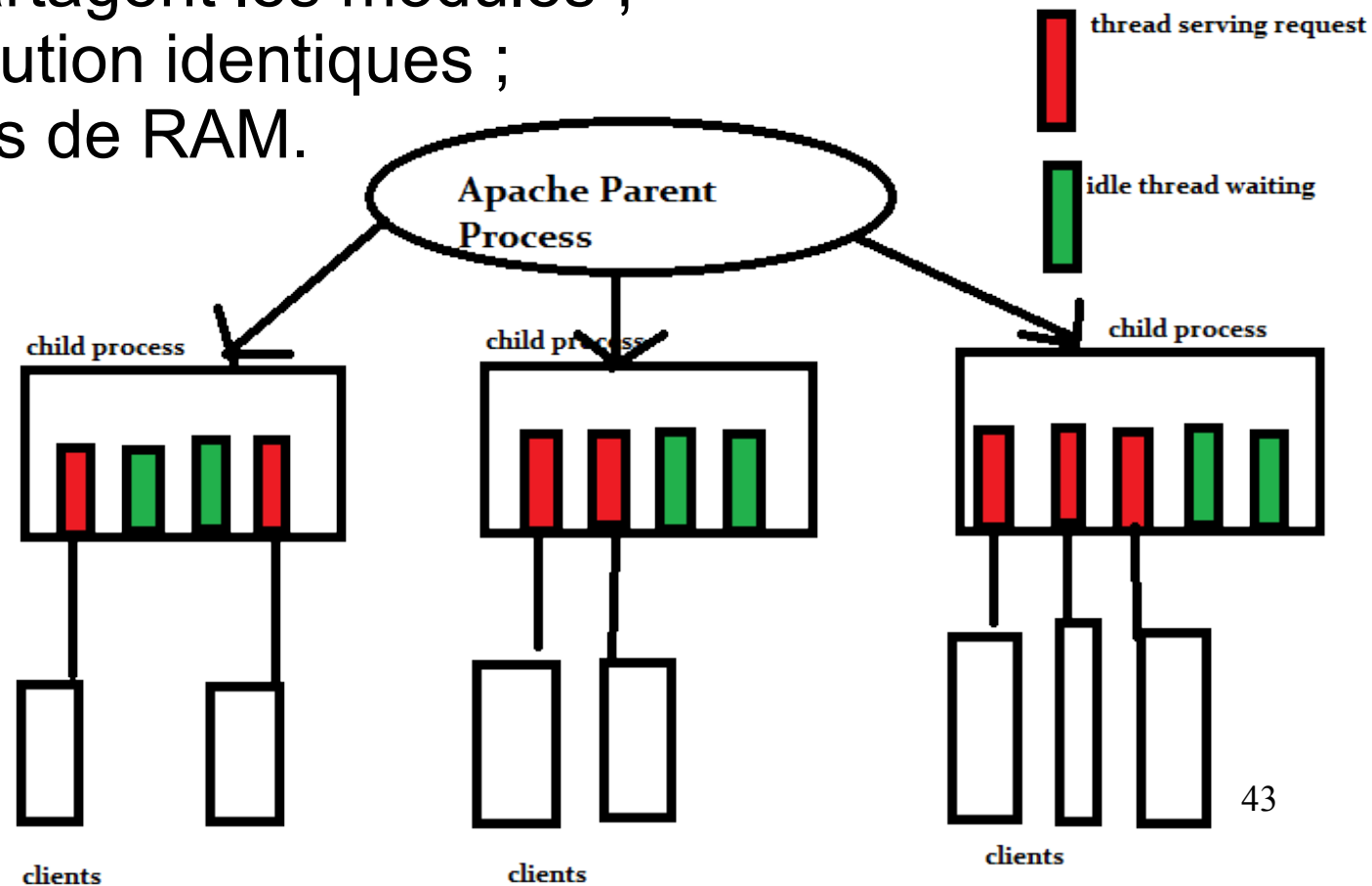
### mpm\_prefork

- thread safe ;
- un processus lourd par client ;
- chaque processus embarque ces modules (interpréteurs, etc...) ;
- contextes d'exécution différents ;
- consomme beaucoup de RAM.



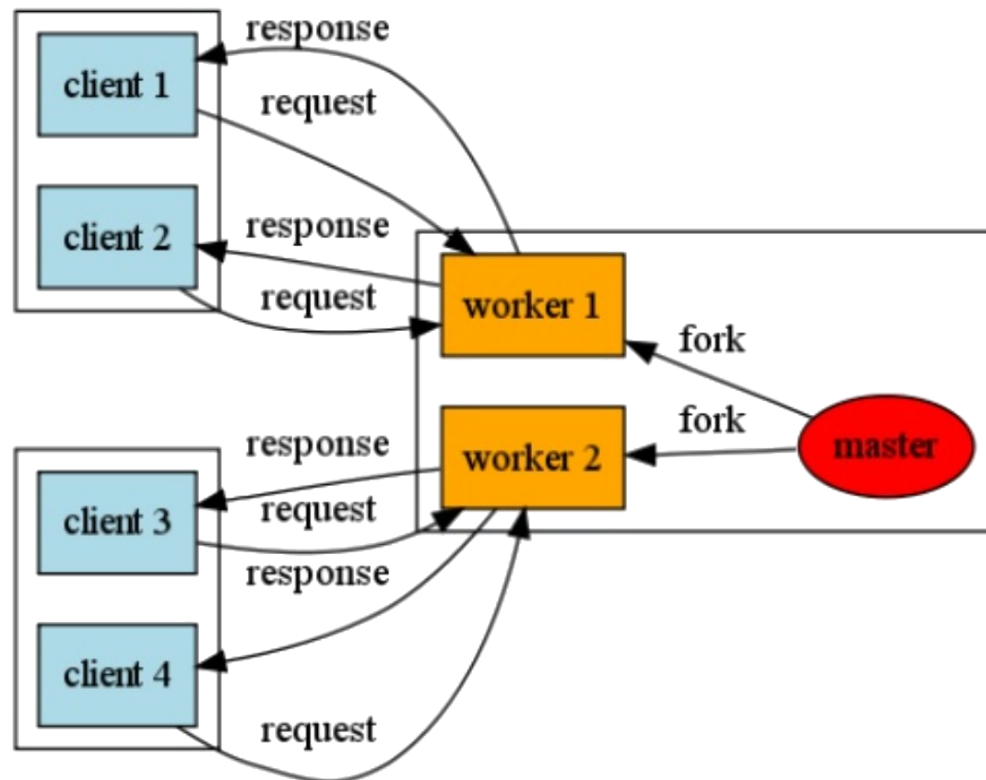
### mpm\_worker

- pas thread safe (attention aux modules utilisés) ;
- un processus léger par client ;
- les processus partagent les modules ;
- contextes d'exécution identiques ;
- consomme moins de RAM.



### mpm\_event

- quasi idem mpm\_worker ;
- différents clients partagent les même threads ;
- utile en sessions TCP persistentes longues ;
- impossible en SSL → sticky connection.



### Ne pas donner trop d'informations :

- Eviter les signatures dans les entêtes :

httpd.conf

- ServerToken Prod
- ServerSignature Off

php.ini

- expose\_php = Off
- error\_reporting = E\_ALL & ~E\_DEPRECATED & ~E\_STRICT

☒ Réponse [voir le code source](#)

```
Cache-Control no-store, no-cache, must-revalidate
Connection close
Content-Length 1654
Content-Type text/html; charset=UTF-8
Date Fri, 28 Apr 2017 15:51:55 GMT
Expires Thu, 19 Nov 1981 08:52:00 GMT
Pragma no-cache
Server Apache/2.2.15 (CentOS)
X-Powered-By PHP/7.0.18
```

☒ Réponse [voir le code source](#)

```
Cache-Control no-store, no-cache, must-revalidate
Connection close
Content-Length 1654
Content-Type text/html; charset=UTF-8
Date Fri, 28 Apr 2017 15:55:33 GMT
Expires Thu, 19 Nov 1981 08:52:00 GMT
Pragma no-cache
Server Apache
```

# Base de données

- changer de mot de passe par défaut :

```
grant all privileges on *.* to root@127.0.0.1 identified by "password";
```

- Ne pas autoriser les connexions distantes :

```
# iptables -I INPUT 2 -i $eth -p tcp --dport 3306 -j DROP
```

Exposer la base de données directement sur Internet serait trop dangereux et permettrait les attaques de type brute force !

- Ne pas autoriser les connexions distantes :

Si un prestataire externe requiert un accès direct à la base de données (mise à jour, bux fix, ...) → utiliser un VPN !

Si impossible, utiliser *fail2ban* mais attention, ne protège pas les interface d'administration web (eg. *phpMyAdmin*) :

```
[mysql]
enabled = true
port    = 3306
filter  = mysql
logpath = /var/log/mysql/error.log
maxretry = 3
```



- Ne pas autoriser les connexions distantes :

Seule défense pour les interfaces d'administration web (eg. *phpMyAdmin*) → DPI (Deep Packet Inspection) :

→ Out of the box : SNORT + Barnyard2 + snort\_inline (IPS)

→ «Maison» : *SOCKET\_RAW* en *PHP*  
*pack()* / *unpack()* + *hex2bin*

*Cip\_ver\_len/Ctos/ntot\_len/nidentification/nindic\_frag\_offset/Cttl/Cprotocol/nchecksum/Nsrc\_addr/Ndst\_addr/H\*payloadCip\_ver\_len/Ctos/ntot\_len/nidentification/nindic\_frag\_offset/Cttl/Cprotocol/nchecksum/Nsrc\_addr/Ndst\_addr/H\*payload*

- Précepte quasi-biblique :

*« tout ce qui ne sert pas doit être supprimé ! »*

→ supprimer les comptes inutiles :

Pour les plus paranoïaques, on peut renommer le compte administrateur.

→ supprimer les bases exemple :

Attention aux bases systèmes...

- Activer les logs et les externaliser (analyse post-mortem) :

Dans «/etc/mysql/my.cnf» :

```
general_log_file = /var/log/mysql/mysql.log  
general_log = 1
```

Puis (\* si logrotate) :

```
# rsync -avz -e ssh /var/log/mysql/mysql.log* $srv:$path
```

Pour se prémunir de :

```
PURGE BINARY LOGS TO '/dev/null' BEFORE NOW();  
PURGE MASTER LOGS TO '/dev/null' BEFORE NOW();
```

*(Idem → history -c)*

- Eviter les attaques par débordement de tampon :

→ exécuter le processus avec un compte de service

```
mysql:x:27:27:MySQL Server:/var/lib/mysql:/bin/bash
```

→ utiliser SELinux : nécessite une forte connaissance du service à protéger

```
# semanage port -a -t mysqld_port_t -p tcp 3307
```

```
# semanage fcontext -a -t mysqld_db_t "/datadir(/.*)"?"
```

```
# restorecon -Rv /datadir
```

```
restorecon reset /datadir context unconfined_u:object_r:default_t:s0→
```

```
unconfined_u:object_r:mysqld_db_t:s0
```

```
....
```

→ *utiliser des containers (pertes de performances)*

- Eviter les attaques par débordement de tampon :

→ *utiliser des containers (pertes de performances sur Docker)*

MACHINE	RW (TRANS/SEC)
Stock instance running on host	12686
Docker Volume -net=host	12201
Docker Hostdir -net=host	12180
Docker Datacontainer -net=host	12233
Docker Volume -net=bridged	11698
Docker Hostdir -net=bridged	11644
Docker Datacontainer -net=bridged	11662

→ *chroot pénible :*

*chroot=/services/chrooted-mysql puis jouer avec «ldd»;*

- Gestion des données :
  - chiffrer les données stockées (SHA256 ou R/DISA) ;
  - éviter les «*ON CASCADE*» ;
  - *utiliser des procédures stockées (user input)*.
- Faire les mises à jours «critiques» :
  - attention à la matrice de compatibilité

# Applications

- Intégrer la sécurité à la conception :
  - trop de chefs de projet «oublie» l'aspect sécuritaire ;
  - difficile de repasser sur une application déjà développée ;
  - confiance utilisateur / image de marque.
- Suivre les recommandations basiques :
  - accès base PDO ou driver propriétaire
  - respect des design patterns (DAO, MVC, etc...)
- Utiliser des rôles dans l'application (éclater les pouvoirs)
- Utiliser un BRMS (Business Rules Management System) comme Drools (*plugin Eclipse*)



- Traquer les actions, le fameux «KIFEKOI»
- Traquer les connexions en interne :
  - ne pas faire «confiance» aux mécanismes internes ;
  - gestion des ID de session / IP+port ;
- Faire une implémentation «full-stack» du protocole HTTP :
  - permet aux outils des externes une analyse comportementale;
  - proxyfication plus simple.
  - gestion des session multiples / SSE (push server)